

Fédération Internationale de Football Association

FIFA-Strasse 20 P.O. Box 8044 Zürich Švicarska T: +41 (0)43 222 7777 www.FIFA.com

Pravila takmičenja mogu odrediti dužinu - ciljne linije i dodirne linije unutar gore navedenih zahtjeva.

(...)

4. Kazneni prostor

Dvije zamišljene linije dužine 6 m su povučene sa vanjske strane svake stative i pod pravim uglom u odnosu na krajnju liniju gola. Na kraju ovih linija, četvrtina kruga je nacrtana u smjeru najbliže linije dodira, svaka sa radijusom od 6 m od vanjske strane stative gola. Gornji dio svake četvrtine kruga spojen je linijom dužine 3,16 m, koja ide paralelno sa gol linijom između vratnica. Područje omeđeno ovim linijama i krajnja linija gola je kazneni prostor:

(...)

5 Oznaka od 10 metara

(...)

Zamišljena linija koja prolazi kroz ove oznake, 10 m od i paralelno sa krajnjom linijom gola, označava granicu područja gdje, ako je počinjen prekršaj DFKSAF-a, timovi mogu birati između uzimanja DFKSAF-a sa 10 metara ili sa mjesta gdje je prekršaj počinjen.

8 Tehnička oblast

(...)

Sigurnost

Pravila takmičenja moraju navesti minimalnu udaljenost između graničnih linija terena (dodirne linije i - ciljne linije) i barijera koje razdvajaju gledaoce (uključujući barijere sa reklamama, itd.), uvijek na takav način da se osigura sigurnost učesnika.

9 Ciljevi

Gol mora biti postavljen u središte svake ciljne linije - .

(...)

-Obje stative i prečka imaju istu širinu i dubinu kao i ciljne linije, 8 cm. Mreže moraju biti napravljene od odgovarajućeg materijala i moraju biti pričvršćene na stražnji dio vratnica i prečku odgovarajućim sredstvima za potporu. Moraju biti pravilno podržani i ne smiju ometati golmana.

(...)

Ako se prečka može popraviti, utakmica se nastavlja ispuštenom loptom s pozicije lopte kada je igra zaustavljena, osim ako je to bilo unutar kaznenog prostora odbrambenog tima i posljednji tim koji je dodirnuo loptu bio je napadački tim (vidi pravilo 8).

(...)

10 Kretanje golova

Sudije su dužne koristiti sljedeće smjernice u vezi sa postavljanjem golova duž krajnje linije gola i postizanjem gola: (...)

A = postignuti gol.

B = Ako obje stativne dodiruju ~~krajnju~~ liniju gola, sudije moraju dozvoliti gol ako je lopta u potpunosti prešla gol liniju.

C = Gol se smatra pomaknutim kada barem jedna od vratnica ne dodiruje krajnju liniju gola u normalnoj poziciji.

~~U slučaju da igrač odbrambenog tima (uključujući golmana) namjerno ili slučajno pomakne ili preokrene vlastiti gol prije nego što lopta pređe gol liniju, gol mora biti dozvoljen ako bi lopta ušla u gol između normalnog položaja stativne~~

U slučaju da je gol pomaknut ili preokrenut, da li je lopta ušla u gol određuje se da li je u potpunosti prošla preko gol linije između mjesta gdje bi se vratnice normalno nalazile i ispod prečke sa ili bez lopte koja dodiruje stativu ili prečku. Ako je gol preokrenut, to uključuje normalnu visinu prečke.

Ako se igrač odbrambenog tima (uključujući golmana) pomakne ili preokrene vlastiti gol i:

(...)

- ~~Lopta ulazi u gol (u potpunosti prolazi preko gol linije) između normalnog položaja vratnica, sa ili bez dodirivanja gola, gol je dozvoljen i igrač koji je prekršio mora biti upozoren ako je to bilo namjerno. (...)~~

11 Reklame, logotipi i amblemi na terenu

Ako ih pravila takmičenja ne zabranjuju, dozvoljeno je oglašavanje i reprodukcija, bilo fizička ili virtualna, reprezentativnih logotipa ili amblema FIFA-e, konfederacija, nacionalnih nogometnih saveza, takmičenja, klubova ili drugih tijela na podu terena i tehničkim prostorima ne ometaju ili zbunjuju igrače ili službene osobe utakmice. Sve takve reklame, logotipi i amblemi moraju biti udaljeni najmanje 0,75 m od graničnih linija, a nikakva reklama, logotipi ili amblemi nisu dozvoljeni na bilo kojoj oznaci terena, osim na pola puta izvan središnjeg kruga.

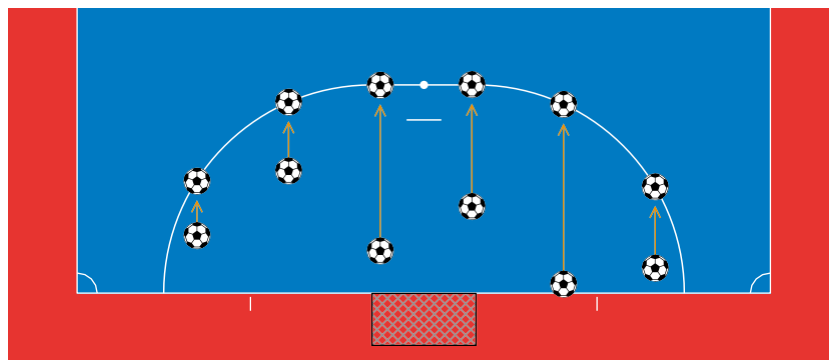
14 Oglašavanje oko terena

Uspravno oglašavanje mora biti najmanje:

- 1 m od aut linije, osim u tehničkim područjima i zamjenama zone, u kojima je zabranjeno svako uspravno oglašavanje;
- na istoj udaljenosti od ciljane linije gola kao i dubina gol mreže;

	<ul style="list-style-type: none"> • 1m od gola. <p>15 Pozadinska muzika i zvučni efekti <i>Pozadinska muzika i zvučni efekti su dozvoljeni tokom meča; međutim, ne smiju ugušiti ili ometati sudijske zvižduke ili zvučni signal/zvižduk koji koristi mjeritelj vremena ili ometati komunikaciju između ili između igrača, zamjena, službenika tima i/ili službenika utakmice.</i></p>
<p>Zakon 2 - Lopta</p>	<p>3 Zamjena neispravne lopte Ako lopta postane neispravna u otvorenoj igri, igra se zaustavlja i ponovo pokreće ispuštanjem zamjene sa ispuštenom loptom gdje je originalna lopta postala neispravna, osim ako je igra zaustavljena originalnom loptom unutar kaznenog prostora odbrambenog tima i posljednji tim koji je dodirnuo originalnu loptu bio je napadački tim (vidi Zakon 8). Jedini izuzetak je kada lopta postane neispravna kao rezultat udarca u jednu od vratnica ili prečku, a zatim direktno uđe u gol (vidi odjeljak 6 ovog zakona). (...)</p> <p>5 dodatnih lopti na terenu Ako dodatna lopta uđe na teren dok je lopta u igri, sudije moraju prekinuti utakmicu samo ako dodatna lopta ometa igru. Igra se mora ponovo pokrenuti sa ispuštenom loptom sa pozicije originalne lopte kada je igra zaustavljena, osim ako je to bilo unutar kaznenog prostora odbrambenog tima i posljednja ekipa koja je dodirнула originalnu loptu bila je napadačka ekipa (vidi pravilo 8). (...)</p>
<p>Zakon 3 - Igrači</p>	<p>9 dodatnih osoba na terenu (...) Ako je igra zaustavljena i smetnja je bila:</p> <ul style="list-style-type: none"> • sudija tima, zamjena ili isključeni igrač, igra se nastavlja direktnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem i prekršaj se akumulira, <i>osim kada je dosuđen kazneni udarac;</i> (...) <p>10 Gol postignut sa dodatnom osobom na terenu (...) • Sudije moraju poništiti gol ako je dodatna osoba bila:</p> <ul style="list-style-type: none"> • igrač, zamjena, isključeni igrač ili zvaničnik tima koji je postigao gol i ta osoba je ometala igru; igra se nastavlja direktnim slobodnim udarcem iz pozicije dodatne osobe ili kaznenim udarcem ako je ometanje bilo u kaznenom prostoru, a prekršaj se akumulira, <i>osim kada je dosuđen kazneni udarac;</i> (...)

	<p>11 Npropisan ponovni ulazak (...) Ako sudije prekinu igru, mora se ponovo pokrenuti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • direktnim slobodnim udarcem iz pozicije ometanja ili kaznenim udarcem ako je ometanje bilo u kaznenom prostoru, a prekršaj je akumuliran, <i>osim kada je dosuđen kazneni udarac;</i> <p>(...)</p>
<p>Pravilo 4 - Igrači Oprema</p>	<p>6 Prekršaji i sankcije (...) U tom slučaju, igrač koji ponovo uđe na teren bez dozvole mora biti upozoren, a ako se igra zaustavi radi opomene, dosuđuje se indirektni slobodni udarac. Međutim, ako je došlo do ometanja, direktan slobodni udarac se dosuđuje sa pozicije ometanja (ili kazneni udarac ako je ometanje bilo u kaznenom prostoru), a prekršaj se akumulira, <i>osim kada je dosuđen kazneni udarac.</i></p>
<p>Pravilo 8 - Početak i ponovno pokretanje igre</p>	<p>2 Ispuštena lopta</p> <p>Procedura</p> <p>Lopta se ispušta za jednog igrača tima koji je posljednji dodirnuo loptu na poziciji lopte kada je igra zaustavljena ili gdje je posljednji put dodirnuo igrača, vanjskog agenta ili sudiju utakmice, osim ako je to bilo u kaznenom prostoru odbrambenog tima i posljednji tim koji je dodirnuo loptu bio je napadački tim. U tom slučaju, lopta se ispušta za jednog od igrača napadačkog tima na liniji kaznenog prostora u tački koja je najbliža poziciji lopte kada je igra zaustavljena ili mjestu gdje je posljednji put dotakla igrača, vanjskog agenta ili sudiju utakmice, prateći zamišljenu liniju paralelnu sa linijom (kao što je prikazano ispod).</p> <p><i>Jedan od sudija ispušta loptu za jednog igrača tima koji je imao ili bi stekao posjed lopte kada je igra prekinuta ako to mogu utvrditi sudije; u suprotnom, ispušta se za jednog igrača tima koji ga je zadnji dodirnuo.</i></p> <p><i>Lopta je ispuštena na svoju poziciju kada je igra zaustavljena, osim ako je to bilo u kaznenom prostoru odbrambene ekipe i napadačka ekipa je imala ili bi stekla posjed lopte (ili, ako se ne može odrediti ekipa koja je imala/bi stekla posjed lopte, bila je posljednja ekipa koja je dodirнула loptu). U tom slučaju, lopta se ispušta za jednog od igrača napadačkog tima na liniji kaznenog prostora na tački najbližoj poziciji lopte kada je igra zaustavljena, slijedeći zamišljena linija paralelna sa linijom dodira (kao što je prikazano ispod).</i></p>



Pravilo 9 - Lopta u igri i izvan nje

1 lopta van igre

Lopta je van igre kada:

- u potpunosti je prešao preko - gol krajnje linije ili linije na podu ili u zraku;
- (...)

2 Lopta u igri

Lopta je u igri u svim ostalim trenucima (...) i ostaje na terenu.

Ako, bez namjere da se nepravredno miješa u igru, sudija tima, zamjena, isključeni igrač ili igrač koji je privremeno van terena (povreda, podešavanje opreme, itd.) dodirne loptu dok je još u igri, ali kada ona jasno napušta teren, to se kažnjava indirektnim slobodnim udarcem; nema sankcije.

Zakon 12 - Prekršaji i nedolično ponašanje

1 Direktan slobodni udarac

(...)

Svi prekršaji navedeni u ovom odjeljku računaju se kao akumulirani prekršaji; međutim, nijedan akumulirani prekršaj nije zabilježen kada je dosuđen kazneni udarac.

2 Indirektni slobodni udarac

(...)

Golman ne može biti izazvan od strane protivnika kada kontrolira loptu rukom(ma)/rukom(ma).

3 Disciplinski postupak

(...)

Prekršaji koji se mogu upozoriti

(...)

Tamo gdje su počinjena dva odvojena prekršaja (čak i u neposrednoj blizini), oni bi trebali rezultirati s dvije opomene – na primjer, ako igrač ne uđe na teren kroz zonu zamjene i počini nesmotreni napad ili zaustavi obećavajući napad prekršajem/rukom, itd.

Upozorenja za nesportsko ponašanje

Postoje različite okolnosti kada igrač mora biti upozoren za nesportsko ponašanje, uključujući i ako igrač:

(...)

- ~~zaustavlja loptu koja ulazi u gol namjernim prekršajem rukometa kada gol čuva golman;~~

(...)

Prekršaji isključenja

Igrač ili zamjena koji počinji bilo koji od sljedećih prekršaja je isključen:

- Uskraćivanje protivničkom timu gola ili očigledne prilike za gol počinjenjem namjernog prekršaja rukomet (~~osim golmana unutar vlastitog kaznenog prostora~~) ili namjernim pomicanjem ili prevrtanjem gola (kao što je kada to sprečava loptu da pređe gol liniju)
- Uskraćivanje protivničkom timu gola ili očigledne prilike za gol počinjenjem nenamjernog rukometnog prekršaja izvan vlastitog kaznenog prostora
- Uskraćivanje gola ili očigledne prilike za gol (~~pod uvjetom da gol nije čuvan od strane golmana koji brani~~) protivniku čije je cjelokupno kretanje prema голу prekršitelja počinjenjem prekršaja koji nije bio pokušaj igranja lopte ili izazov za loptu i kažnjava se slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem
- *Uskraćivanje gola ili očigledne prilike za gol protivniku čije je sveukupno kretanje prema голу prekršitelja počinjenjem prekršaja koji je bio pokušaj igranja lopte ili izazov za loptu i kažnjiv je slobodnim udarcem*

(...)

Uskraćivanje gola ili očigledne prilike za gol (DOGSO) Kada igrač uskrati protivničkom timu gol ili očiglednu priliku za gol namjernim prekršajem rukometa, igrač je isključen gdje god se prekršaj dogodi (~~osim golmana unutar vlastitog kaznenog prostora~~).

(...)

Sljedeće se mora uzeti u obzir prilikom određivanja da li je to DOGSO situacija:

- Udaljenost između napada i gola
- Opća režija predstave
- Vjerovatnoća zadržavanja ili stjecanja kontrole nad loptom
- Lokacija i broj *aktivnih* odbrambenih igrača ~~na~~ terenu, kao i *uključujući* i golmana
 - Bez obzira da li je cilj "nečuvan" ili ne
- Lokacija i broj *aktivnih napadačkih igrača*

Gol se smatra čuvanim kada je golman u svom kaznenom prostoru i nalazi se unutar zamišljenog trougla formiranog od stative i lopte.

Situacija je vjerovatnije da će se smatrati DOGSO:

- *kada je gol nečuvan;*
- *kada je broj aktivnih napadačkih igrača veći od broja aktivnih odbrambenih igrača (uključujući golmana, ali isključujući igrača koji je prekršio).*

Međutim, gol koji se čuva ne znači da se DOGSO prekršaj ne može počinuti, a gol koji nije čuvan ne znači da je svaki prekršaj DOGSO.

~~Ako golman uskrati protivničkom timu gol ili očiglednu priliku za gol rukometnim prekršajem izvan kaznenog prostora kada je njihov gol nečuvan ili ga čuva samo igrač odbrane iza golmana, golman se smatra krivim za prekršaj isključenja.~~

~~Ako je broj aktivnih igrača napadačkog tima isti ili veći od broja aktivnih igrača u odbrani, osim igrača koji je prekršio, kada gol nije čuvan od strane golmana i ispunjeni su drugi kriteriji za DOGSO, ovo se može smatrati DOGSO situacijom.~~

~~Ako igrač odbrambenog tima počinu prekršaj bez pokušaja da odigra loptu ili izazova za loptu (npr. držanje, povlačenje, guranje, nema mogućnosti da se igra lopta, itd.) i broj aktivnih napadača je veći od broja aktivnih igrača koji se brani, osim igrača koji je prekršio, ovo se mora smatrati DOGSO situacijom, čak i ako gol čuva golman.~~

~~Ako zamjena, isključeni igrač ili sudija tima uskrati protivničkom timu gol ili očiglednu priliku za gol tako što je počinio prekršaj kažnjiv slobodnim udarcem, broj igrača se smanjuje u skladu sa Zakonom 3.~~

Tabela sažetka

Type of offence	Nature of the offence	Stopping or interfering with a promising attack		Denying a goal or an obvious goalscoring opportunity	
		Inside the penalty area (penalty kick)	Outside the penalty area (free kick)	Inside the penalty area (penalty kick)	Outside the penalty area (free kick)
Handball	<i>Non-deliberate</i>	No sanction	Yellow card	Yellow card	Red card
	<i>Deliberate</i>	Yellow card	Yellow card	Red card	Red card
Physical offence	<i>Attempt to play the ball or challenge for the ball</i>	No sanction	Yellow card	Yellow card	Red card
	<i>No attempt to play the ball or challenge for the ball</i>	Yellow card	Yellow card	Red card	Red card

(...)

4 Ponovno pokretanje igre nakon prekršaja i nedoličnog ponašanja

(...)

Ako, kada je lopta u igri:

(...)

- ~~zamjena, isključeni igrač ili sudija tima počinu prekršaj ili ometa protivničkog igrača ili sudiju utakmice izvan terena, igra se nastavlja slobodnim udarcem na najbližoj graničnoj liniji gdje se prekršaj/ometanje dogodilo; kazneni udarac se dosuđuje ako se radi o direktnom prekršaju iz slobodnog udarca, a najbliža tačka granične linije leži na dijelu golmanske linije koji pripada kaznenom prostoru prekršitelja.~~

(...)

Ako igrač koji je na terenu ili izvan njega baci ili šutne predmet (osim meč-lopte) na protivničkog igrača, ili baci ili šutne predmet (uključujući loptu) na protivničku zamjenu, isključenog igrača, sudiju tima ili sudiju utakmice ili meč-loptu, igra se nastavlja direktnim slobodnim udarcem

	<p>iz pozicije u kojoj je predmet udario ili bi pogodio osobu ili loptu, ili sa kaznenim udarcem ako je to unutar kaznenog prostora prekršitelja. Ako je ova pozicija izvan terena, slobodni udarac se izvodi na najbližoj tački na graničnoj liniji; Kazneni udarac se dosuđuje ako najbliža tačka granične linije leži na dijelu – gol krajnje linije koji pripada kaznenom prostoru prekršitelja.</p> <p>(...)</p>
<p>Pravilo 13 - Slobodni udarci</p>	<p>2 Postupak</p> <p>Svi slobodni udarci moraju biti izvedeni:</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • od mjesta gdje se prekršaj dogodio, osim: (...) • indirektni slobodni udarci za prekršaje koji uključuju igrač koji ulazi, ponovo ulazi ili izlazi sa terena bez dozvole, a koji se izvode sa položaja lopte kada je igra zaustavljena, osim ako je igra zaustavljena sa loptom unutar kaznenog prostora, u kojem slučaju se slobodni udarac izvodi sa linije šesnaesterca na tački najbližoj mjestu gdje se lopta nalazila kada je igra zaustavljena, prateći zamišljenu liniju paralelnu sa linijom dodira (vidi sliku iznad). Međutim, ako igrač počini prekršaj izvan terena (osim protiv vanjskog agenta), igra se nastavlja sa slobodnim udarcem koji se izvodi sa tačke na graničnoj liniji koja je najbliža mjestu gdje se prekršaj dogodio; Kazneni udarac se dosuđuje ako se radi o direktnom slobodnom udarcu, a najbliža tačka granične linije leži na dijelu – gol krajnje linije koja pripada kaznenom prostoru prekršitelja; <p>(...)</p> <p>3 Prekršaji i sankcije</p> <p>(...)</p> <p>Ako, nakon što je lopta u igri, udarac ponovo dodirne loptu prije nego što je dotakla drugog igrača, dosuđuje se indirektni slobodni udarac; Ako udarac počini rukometni prekršaj:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dosuđen je direktan slobodni udarac; • Kazneni udarac se dosuđuje ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora šutera, osim ako je šuter bio golman, u kojem slučaju se dosuđuje indirektni slobodni udarac. <p><i>Ako, nakon što je lopta u igri, udarac napusti teren i zamijeni ga zamjena (u skladu sa procedurom zamjene) koji zatim dodirne loptu prije nego što je dotakne drugi igrač, indirektni slobodni udarac se dosuđuje protivničkoj ekipi, koji se izvodi sa mjesta gdje je loptu dotaknuo igrač koji je upravo ušao na teren, Osim ako ovo nije bilo unutar igračev vlastiti kazneni prostor. U potonjem slučaju, indirektni slobodni udarac se dosuđuje</i></p>

	<p><i>protivničkom timu na liniji kaznenog prostora na tački najbližoj mjestu gdje je prekršaj počinjen, prateći zamišljenu liniju paralelnu sa linijom (vidi sliku u odjeljku 2 ovog zakona).</i></p> <p>(...)</p> <p>4 Akumulirani prekršaj Akumulirani prekršaji su oni koji su kažnjeni direktnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem, kao što je navedeno u Zakonu 3, Zakonu 4 i Zakonu 12.</p> <p>(...)</p> <p>5 Direktan slobodni udarac koji počinje sa šestim akumuliranim prekršajem od strane svake ekipe u svakoj trećini (DFKSAF)</p> <p>(...)</p> <p>Procedura</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lopta mora biti nepomična s dijelom lopte koji dodiruje ili visi iznad centra oznake od 10 m ili na mjestu gdje je počinjen prekršaj DFKSAF-a (pod uvjetom da je to bilo u području između gol linije odbrambenog tima i zamišljene linije izvan kaznenog prostora, 10 m od i paralelno s <i>-ciljnom linijom</i> gola). <p>(...)</p>
<p>Zakon 15 - Kick-In</p>	<p>2 Prekršaji i sankcije Ako, nakon što je lopta u igri, udarac ponovo dodirne loptu prije nego što je dotakla drugog igrača, dosuđuje se indirektni slobodni udarac; Ako udarac počini rukometni prekršaj:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dosuđen je direktan slobodni udarac; • Kazneni udarac se dosuđuje ako se prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora šutera, osim ako je šuter bio golman, u kojem slučaju se dosuđuje indirektni slobodni udarac. <p><i>Ako, nakon što je lopta u igri, udarac napusti teren i zamijeni ga zamjena (u skladu sa procedurom zamjene) koji zatim dodirne loptu prije nego što je dotakne drugi igrač, indirektni slobodni udarac se dosuđuje protivničkoj ekipi, koji se izvodi sa mjesta gdje je loptu dotaknuo igrač koji je upravo ušao na teren, osim ako to nije bilo unutar igračevog kaznenog prostora. U potonjem slučaju, indirektni slobodni udarac se dosuđuje protivničkom timu na liniji kaznenog prostora na tački najbližoj mjestu gdje je prekršaj počinjen, prateći zamišljenu liniju paralelnu sa linijom (vidi pravilo 13).</i></p> <p>(...)</p>
<p>Zakon 16 - Čišćenje golova</p>	<p>Gol se dodjeljuje kada cijela lopta prođe preko golmanske - linije na podu ili u zraku, nakon što je posljednji put dodimula igrača napadačkog tima, a gol nije postignut.</p> <p>(...)</p>

<p>Pravilo 17 - Udarac iz kuta</p>	<p>Udarac iz kuta se dosuđuje kada cijela lopta prođe preko krajnje linije gola na podu ili u zraku, nakon što je posljednji put dodirnula igrača odbrambenog tima, a gol nije postignut.</p> <p>1 Postupak</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lopta mora biti postavljena u ugaonom području najbližem tački gdje je Lopta je prošla preko - ciljne linije. <p>(...)</p>
<p>Protokol video podrške</p>	<p>1 Principi</p> <p>(...)</p> <p>Ako se penali (jedanaesteri) izvode za određivanje pobjednika utakmice, svakoj ekipi je dozvoljeno dodatno neuspješno izazivanje tokom penala (penal-out). Izazovi koji se ne koriste tokom utakmice ne mogu se prenijeti u penale (izvođenje jedanaesteraca).</p> <p><i>Nakon što je timeout odobren, izazovi se ne mogu koristiti u odnosu na incidente koji su se dogodili prije timeauta.</i></p> <p>3 Praktične stvari</p> <p>(...)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. U principu, kamere koje će se koristiti trebaju biti u stanju pokriti cijeli teren, glavni sat, golove i oba kaznena prostora. To znači da su potrebne najmanje četiri kamere: po jedna za svaki kazneni prostor (uključujući gol liniju), jedna za glavni sat i jedna za cijeli teren . s fokusom na gol liniju) i za glavni sat. <p>(...)</p> <p>4 Postupak</p> <p>(...)</p> <p>Konačna odluka i ponovno pokretanje</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sudija je jedina osoba koja može donijeti konačnu odluku. 2. Kada je RR završen, sudija mora pokazati TV signal i priopćiti konačnu odluku ispred stola mjeritelja vremena i, ako je potrebno, glavnim trenerima obje ekipe; <i>takmičenja također mogu implementirati sistem u kojem sudija javno objašnjava i objavljuje odluke nakon RR-a.</i> <p>(...)</p>
<p>Praktične smjernice za futsal sudije</p>	<p>Pozicioniranje</p> <p>2. Opće pozicioniranje tokom meča</p>

**i drugi službenici
utakmica**

Preporučuje se da jedan od sudija bude u liniji ili iza prethodnjeg igrača odbrambenog tima ili lopte ako je bliže *ciljnoj liniji od prethodnjeg igrača odbrane.*

(...)

4. Situacije "gol/bez gola"

(...)

Kada ekipa igra sa letećim golmanom, treći ili četvrti sudija treba da pomogne *sudijama na terenu zauzimajući poziciju na ciljnoj liniji* tima koji igra sa letećim golmanom kako bi imali bolji pogled na situacije gol/bez gola.

6. Pozicioniranje izvan krajnje linije kada se koristi video podrška

(VS) Kada je VS u upotrebi i sudija utakmice zauzme poziciju da provjeri da li lopta ulazi u gol, kao što je penal, DFKSAF ili korner ili tokom penala (penal shoot-out), oni bi trebali stajati izvan krajnje linije kako bi izbjegli ometanje VS kamere, posebno pogled na gol liniju.

6-7. Pozicioniranje u specifičnim scenarijima

3. Pozicioniranje – udarac iz kuta (1)

(...)

Drugi sudija zauzima poziciju na istom kraju terena, ali na drugoj strani, na sjecištu linije i - ciljne linije. Sa ove pozicije, ovaj sudija posmatra loptu i ponašanje igrača.

5. Pozicioniranje – slobodan udarac (1)

(...)

Drugi sudija mora zauzeti poziciju u liniji sa prethodnjim igračem odbrambenog tima ili *-krajnjom linijom gola, što je prioritet u svim slučajevima.* Oba sudija moraju biti spremna da prate putanju lopte i trče duž linije prema uglovima terena ako je direktan slobodni udarac izveden prema голу i nisu u liniji *-gola.*

9. Pozicioniranje – kazneni udarac

(...)

Drugi sudija mora biti pozicioniran na sjecištu – gol krajnje linije i kaznenog prostora i provjerava da li lopta ulazi u gol. Ako brani golman počinu relevantan prekršaj u skladu sa Pravilom 14, a gol nije postignut, ovaj sudija bi trebao

Zviždaljka da naredi da se kazneni udarac ponovi.

10. Pozicioniranje – DFKSAF sa 10m oznake

(...)

Drugi sudija mora biti pozicioniran na sjecištu – gol krajnje linije i kaznenog prostora i provjerava da li lopta ulazi u gol.

(...)

11. Pozicioniranje – DFKSAF ne sa 10m oznake (1)

(...)

Drugi sudija mora biti pozicioniran na sjecištu – gol krajnje linije i kaznenog prostora i provjerava da li lopta ulazi u gol.

(...)

17. Pozicioniranje – kick-in (5)

(...)

Drugi sudija zauzima poziciju na istom kraju terena, ali na drugoj strani, na sjecištu linije i - ciljne linije. Sa ove pozicije, ovaj sudija posmatra loptu i ponašanje igrača.

18A. Pozicioniranje – penali (jedanaesterci) za određivanje pobjednika utakmice ili neriješenog rezultata kod kuće i u gostima (bez četvrtog sudije)

Zauzimajući poziciju na *-ciljnoj liniji gola otprilike 2 m od gola, glavna dužnost sudije je da provjeri da li lopta prelazi na- gol liniju i da li golman ispunjava zahtjeve Pravila 14.*

Kada je jasno da je lopta ~~prešla gol liniju~~, sudija mora uspostaviti kontakt očima sa drugim sudijom kako bi provjerio da nije počinjen prekršaj.

(...)

18B. Pozicioniranje – penali (jedanaesterci) za određivanje pobjednika utakmice ili neriješenog rezultata kod kuće (sa četvrtim sudijom)

Ako je imenovan četvrti sudija, stavovi sudija utakmice su sljedeći:

Sudija zauzima poziciju na - ciljnoj liniji otprilike 2 m od gola. Glavna dužnost sudije je da provjeri da li lopta ~~prelazi~~ gol liniju -i da li golman poštuje zahtjevi Zakona 14.

	<p>Kada je jasno da je lopta prešla gol liniju, sudija mora uspostaviti kontakt očima sa drugim i trećim sudijom kako bi provjerio da nije počinjen prekršaj. (...)</p> <p>Treći sudija zauzima poziciju na ciljnoj liniji gola otprilike 2 m od gola, na suprotnoj strani od sudije. Glavna dužnost trećeg sudije je da provjeri da li lopta prelazi gol liniju i da pomogne sudiji ako je potrebno. (...)</p>
<p>Tumačenje i preporuke</p>	<p>Zakon 1 - Teren</p> <p>11 Reklame, logotipi i amblemi na terenu <i>Ako postoje/postoje bilo kakve reklame, logotipi ili amblemi u području središnjeg kruga, sudije bi trebale koristiti vizualne znakove iz drugih dijelova polulinije (npr. gdje se siječe sa linijama) kako bi protumačili situacije koje uključuju pravilo od četiri sekunde ili golmana koji ponovo dodiruje loptu u svojoj polovini terena nakon što im je namjerno odigran od strane saigrača bez da je protivnik igra ili dodiruje.</i></p> <p>Zakon 5 - Sudije (...)</p> <p>Vanjske smetnje Sudije prekidaju igru ako gledalac zviždi i smatraju da ta radnja ometa igru, npr. ako igrač podigne loptu rukama. Ako je igra zaustavljena, mora se ponovo pokrenuti ispuštenom loptom sa pozicije lopte kada je igra zaustavljena, osim ako je to bilo unutar kaznenog prostora odbrambenog tima i posljednji tim koji je dodirnuo loptu bio je napadački tim (vidi pravilo 8). (...)</p> <p>Upotreba zviždaljke (...) Ako, tokom igre, jedan od sudija greškom oglasi zvižduk, sudije moraju prekinuti utakmicu ako smatraju da je ova radnja ometala igru. Ako sudije prekinu utakmicu, moraju ponovo pokrenuti igru s ispuštenom loptom s pozicije lopte kada je igra zaustavljena, osim ako je to bilo unutar kaznenog prostora odbrambenog tima i posljednja ekipa koja je dodirnula loptu bila je napadačka ekipa (vidi pravilo 8). (...)</p> <p>Pravilo 6 - Ostali službenici utakmice</p>

4. Jedanaesterci (jedanaesterci)

(...)

Ako je imenovan četvrti sudija, pozicije sudija su sljedeće :

Sudija mora biti pozicioniran na – ciljnoj liniji otprilike 2 m od gola. Glavna dužnost suca je da prati da li lopta ~~prelazi~~ gol liniju -i da li golman napreduje sa linije.

Kada je jasno da je lopta ~~prešla gol liniju~~, sudija mora uspostaviti kontakt očima sa drugim i trećim sudijom kako bi se ~~osiguralo da nije~~ počinjen prekršaj.

(...)

Treći sudija mora biti postavljen na *-ciljnoj liniji gola otprilike 2 m od gola, na suprotnoj strani od sudije.*

Glavna dužnost trećeg sudije je da prati da li lopta ~~prelazi~~ *ulazi* *-linijskog gola* i pomoći sucu ako je potrebno.

(...)

Zvučni signal

(...)

Ako, tokom utakmice, mjeritelj vremena greškom oglasi zvučni signal, sudije moraju prekinuti igru ako smatraju da je ova radnja ometala igru. Ako sudije prekinu igru, moraju ponovo pokrenuti igru sa ispuštenom loptom ~~sa pozicije lopte kada je igra zaustavljena, osim ako je to bilo unutar kaznenog prostora odbrambenog tima i posljednji tim koji je dodirnuo loptu bio je napadački tim~~ (vidi pravilo 8). Ako zvuk zvučnog signala ne ometa igru, sudije daju jasne signale za igru.

(...)

Pravilo 7 - Trajanje meča

Tajm-aut

Preporučuje se da pravila takmičenja određuju zvučni signal 10-15 sekundi prije signala koji označava kraj timeouta kako bi igrači i zvaničnici tima znali da je kraj timeouta neizbježan. Međutim, bilo kakve zamjene ~~moгу~~ se izvršiti samo nakon *što se oglasi zvižduk ili zvučni signal koji označava kraj vremenskog ograničenja*, a ne nakon prvog zvučnog signala, *u skladu sa procedurom zamjene predviđenom u Zakonu 3. Ako se igrač ne vrati na teren ili zamjena uđe na teren nakon zvižduka ili zvučnog signala u suprotnosti sa procedurom zamjene, smatra se da je ušao bez dozvole sudija i mora biti upozoren.*

Pravilo 8 - Početak i ponovno pokretanje igre

Početak utakmice

Sudije ne moraju tražiti potvrdu od golmana ili bilo kojeg drugog igrača prije nego što nareda da se izvodi početni udarac.

Pravilo 10 - Određivanje ishoda utakmice (također se odnosi na Pravilo 13 - Slobodni udarci i Pravilo 14 - Kazneni udarac)

Postupci u nastavku primjenjuju se u sljedećim situacijama koje se tiču dvostrukih dodira:

Kazneni udarci i penali (izvođenje jedanaesteraca)

- *Izvođač penala slučajno šutne loptu s obje noge istovremeno ili lopta dodirne njegovu nogu ili nogu koja ne šutira nogu*
Odmah nakon udarca:
 - *Ako je udarac uspješan, ponovno se izvodi.*
 - *Ako je udarac neuspješan, dosuđuje se indirektni slobodni udarac (osim ako sudije ne igraju prednost kada to jasno koristi odbrambenom timu) ili, u slučaju penala (izvođenje jedanaesteraca), udarac se bilježi kao promašen.*
- *Izvođač penala namjerno šutira loptu s obje noge istovremeno ili namjerno ga dodirne drugi put prije nego što je dodirnuo drugog igrača:*
 - *Indirektni slobodni udarac je dosuđen (osim ako sudije ne igraju prednost kada to jasno koristi odbrambenom timu) ili, u slučaju penala (izvođenje jedanaesteraca), udarac se bilježi kao promašen.*

DFKSAF-ovi

- *DFKSAF taker šutira loptu s obje noge istovremeno (namjerno ili slučajno):*
 - *Ako je udarac uspješan, dosuđuje se gol.*
 - *Ako je udarac neuspješan, igra se nastavlja.*
- *DFKSAF taker slučajno dodiruje loptu nogom ili nogom koja ne udara nogom odmah nakon udarca:*
 - *Ako je udarac uspješan, ponovno se izvodi.*
 - *Ako je udarac neuspješan, dosuđuje se indirektni slobodni udarac (osim ako sudije ne igraju prednost kada to jasno koristi odbrambenom timu).*
- *DFKSAF taker namjerno dodiruje loptu drugi put prije nje*
Dodirnuo je drugog igrača:

- *Indirektni slobodni udarac je dosuđen (osim ako sudije ne igraju prednost kada to jasno koristi odbrambenom timu).*

Zakon 12 - Prekršaji i nedolično ponašanje

Rukovanje loptom

Ako igrač postigne gol u protivnički gol nakon što je slučajno dodirnuo loptu rukom/rukom, a da lopta nije namjerno odigrana od strane bilo kojeg drugog igrača nakon toga (odbijanje se ne računa kao namjerno igranje lopte), gol mora biti poništen, a protivniku se dosuđuje indirektni slobodni udarac. Međutim:

- Ako gol nije postignut, a ruka/ruka nije učinila igračev Tijelo neprirodno veće, igra se nastavlja.
- Ako lopta ode izvan terena preko – gol krajnje linije, protivniku se dodjeljuje gol za čišćenje.

(...)

Disciplinske sankcije

Postoje okolnosti kada je potreban oprez zbog nesportskog ponašanja kada igrač rukuje loptom, npr. kada igrač:

(...)

- ~~počini namjerni rukometni prekršaj u pokušaju da uskrati protivničkom timu gol ili očiglednu priliku za gol kada golman nije unutar vlastitog kaznenog prostora, i ne uspije u pokušaju;~~
- ~~zaustavlja loptu koja ide u gol namjernim rukometnim prekršajem kada gol čuva golman~~

(...)

Prekršaji koje su počinili golmani

(...)

Ponovno pokretanje igre

- Indirektni slobodni udarac

~~Ne poduzimaju se nikakve disciplinske sankcije~~ . Međutim, ako golman namjerno zaustavi loptu da ide prema vlastitom голу sa svojom rukom ili rukom izvan vlastitog kaznenog prostora, oni su isključeni. Ovo se odnosi čak i ako lopta dolazi iz namjernog dodavanja nazad prema njima (~~uključujući i isključenje~~ iz udarca) ili ako je ponovo dodirnu nakon što im je namjerno odigrana od strane saigrača, a da je protivnik nije igrao ili dodirivao.

Uskraćivanje gola ili očigledne prilike za gol (DOGSO)

~~Da bi se utvrdilo da li je situacija DOGSO ili ne kada je cilj je čuvan od strane odbrambenog golmana, sljedeći faktori trebaju biti uzeti u obzir:~~

	<ul style="list-style-type: none"> • Udaljenost između mjesta gdje je prekršaj počinjen i gola. • Opći smjer predstave. • Vjerovatnoća da će igrač zadržati ili dobiti kontrolu nad loptom. • Lokacija i broj aktivnih odbrambenih igrača na terenu, kao i Golman. • Broj aktivnih odbrambenih igrača, uključujući aktivnog odbrambenog golmana, ali isključujući igrača koji je prekršio, kao i broj aktivnih napadača. <p><i>Sljedeća razmatranja se odnose na aktivne i neaktivne igrače kada se utvrđuje da li je situacija DOGSO ili ne:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>-Odbrambeni igrači bi se trebali smatrati aktivnim ako bi imali priliku da interveniraju u napadu, uključujući aktivno presing, izazivanje napadačkog igrača ili presretanje lopte.</i> • <i>-Napadački igrači bi se trebali smatrati aktivnim ako bi imali jasnu priliku da učestvuju u napadu.</i> <p>• Da li je igrač koji je prekršio pokušao odigrati loptu ili izazvati loptu (držanje, povlačenje, guranje i izazivanje bez mogućnosti igranja lopte ne smatraju se legitimnim pokušajima igranja ili izazivanja za loptu).</p>
<p>Futsal termini</p>	<p>Akumulirani prekršaj Prekršaj koji je počinio igrač koji je kažnjen direktnim slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem; ukupan broj svakog tima se zbraja, počevši od nule, u prvog i drugog trećini utakmice. Ako je potreban produžetak, akumulirani prekršaji iz druge trećine utakmice dodaju se onima počinjenim tokom produžetaka</p> <p>Ispuštena lopta "Neutralna" metoda ponovnog pokretanja igre — sudije ispuštaju loptu za jednog igrača tima koji je posljednji dodirnuo loptu; lopta je u igri kada dodirne teren—<i>Ponovno pokretanje kada su sudije prekinule igru bez počinjenja prekršaja, npr. zbog povrede, neispravne lopte, itd.</i></p> <p>Čuvan <i>Kada je golman u svom kaznenom prostoru i nalazi se unutar zamišljenog trokuta formiranog od vratnica i lopte; Ovo je jedno od razmatranja uključenih u određivanje da li se prekršaj kvalificira kao uskraćivanje gola ili očigledna prilika za gol</i></p>

Pitch

Prostor za igru ograničen linijama i –*krajnjim linijama golova, kao i gol mrežama*, gdje se koristi-

Taktički prekršaj

Kada igrač namjerno faulira protivnika kao strategiju *ili da pomogne vlastitom timu u napadu (kao što je zaustavljanje protivnika da intervenira u odbrani) ili da spriječi -mogući mogući napad ili kontranapad protiv svog tima, ili kao što je kada protivnik ima vremena i prostora da napadne gol*